

## Игры с использованием робота «MatataLab»

Название игры: Игра-соревнование «Невод» («Мунха»).

Возраст: 4-6 лет.

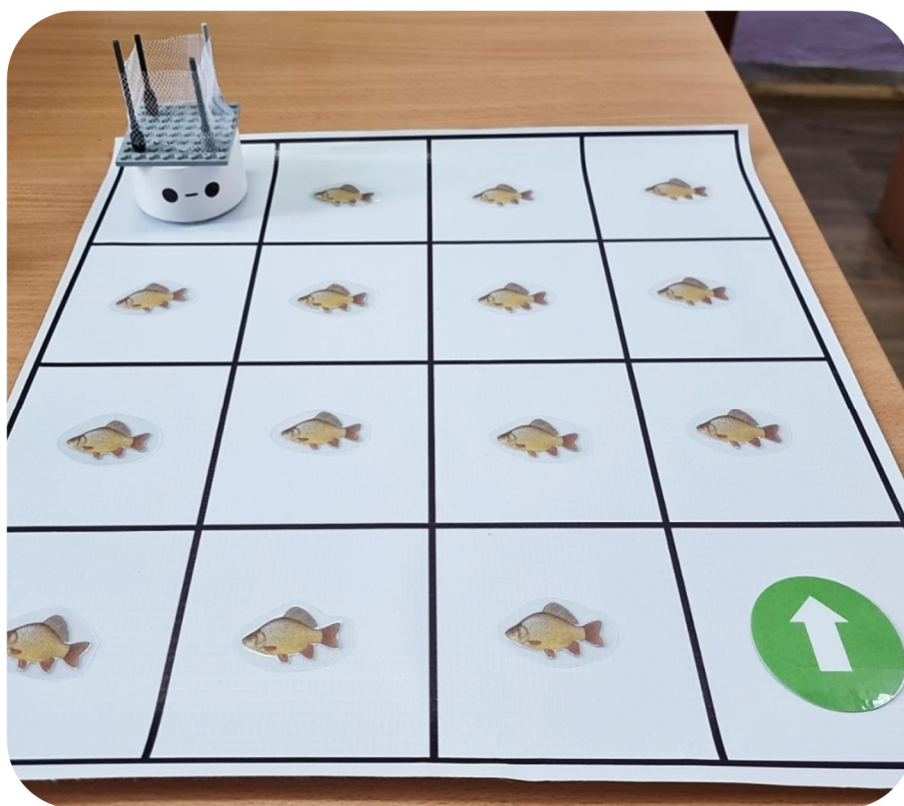
Количество участников: 2

Материал и оборудование: робототехнический набор «MatataLab», сети из конструктора, карточки-караси.

Цели:

- закрепление действий «вперед», «назад», «направо», «налево»;
- ознакомление детей с особенностями традиционной зимней рыбалки на карася с использованием невода;
- воспитание чувства патриотизма.

Ход игры: Перед началом игры участники выбирают по жребию игрока, который выполняет ход первым. Первый игрок сначала выбирает команду, кладет в панель управления и начинает ход. Следующий ход делает второй игрок. Так и продолжают. Задача игроков заключается в том, что каждый из них должен собрать большее количество рыб. В игры выигрывает тот, кто собрал наибольшее количество рыб.



Название игры: «Якутская посуда».

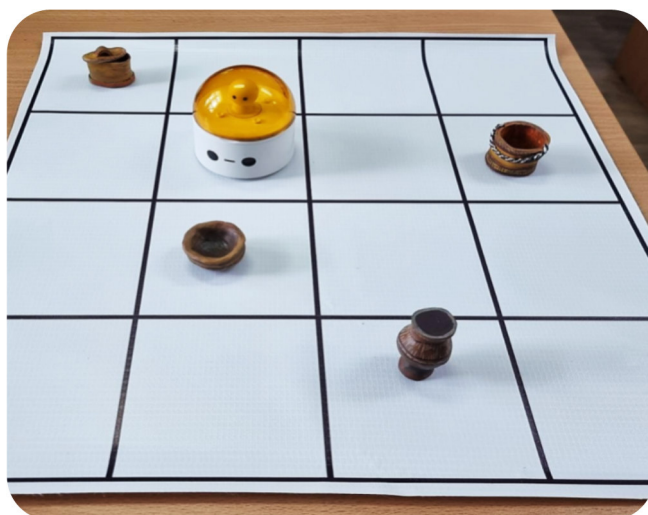
Возраст: 5-7 лет.

Количество участников: 5-6

Материал и оборудование: набор робота MatataLab Pro set, универсальная карта для робота, якутская посуда.

Цель: Закрепить представление детей о якутской национальной посуде.

Ход игры: Ведущий-педагог загадывает загадку, отгадавший ребенок программирует робота и ходит до отгаданной посуды. Выигрывает ребенок, отгадавший наибольшее количество загадок.



Название игры: «Птицы нашего края».

Возраст: 5-7 лет.

Количество участников: 5-6

Материал и оборудование: набор робота MatataLab Pro set, универсальная карта для робота, карточки-птицы, кубик с изображениями птиц.

Цель: Закрепить представление детей о птицах родного края.

Ход игры: Дети по жребию выбирают игрока, который начинает игру. Первый игрок бросает кубик, называет птицу, выбирает команду, кладет в панель управления и начинает ход. А затем дети продолжают игру по очереди в той же последовательности.

